Se desea implementar un sistema de gestión UEFA Champions League 2022:

Los requerimientos son los siguientes:

* La interfaz de usuario deberá ser un browser.
* Toda la información debe estar registrada en un motor de base de datos.
* Todos los módulos debe tener acceso a una **única** base de datos.

El sistema se compone de los siguientes módulos:

* **Módulo de Configuración.** Debe permitir el ingreso de los siguientes datos de:
  + **Datos del Equipos de Futbol**
    - Nombre del Equipo
    - Jugadores **(**Nombre, apellido, Número**),**
    - Entrenador.
    - Logo
  + **Árbitros (Al menos 4 árbitros)**
    - Nombre**.**
    - Procedencia.
  + **Estadios. (Al menos 4 estadios)**
    - Nombre.
    - Capacidad.
    - Ubicación
  + Deben haber al menos 2 grupos con 4 equipos cada uno.
  + **Modificación/Eliminación de datos.** Debe permitir modificar los datos ingresados.
    - Buscar por algún parámetro. En caso que hayan varias coincidencias se debe mostrar en forma de listado.
* **Programación. Permite crear los partidos.**
  + Crear programación.
    - Asociar un estadio y partido con una fecha y hora determinada. Y asignarle unos árbitros que no sean de la procedencia de los equipos.
  + Modificar programación
* **Módulo de partidos on-line.** En una página WEB una persona o narrador podrá ingresar los datos del partido minuto a minuto y todos sus eventos. Solo debe estar disponible cuando el partido comienza.
  + **Información minuto a minuto.** Breve descripción de texto indicando siempre el tiempo de juego en que ocurre.
  + **Puede incluir eventos especiales** como :
    - Tarjetas amarillas, rojas,
    - Tiros de esquila,
    - Goles,
    - Fin de juego.
  + **Llevar la estadística de:**
    - Tiros al arco, de esquina.
    - Goles
    - Fueras de juego, etc.
  + Cuando se termina el tiempo del partido (otro evento), el marcador debe registrarse como definitivo.
* **Módulo de Visualización WEB**. Se debe mostrar:
  + Una página donde están todos los partidos programados del día.
  + Los partidos culminados deben mostrar el resultado final y un enlace para obtener la información del minuto a minuto y las estadísticas finales. (en otra página)
  + Los partidos que no han comenzado deben mostrar un mensaje de “Próximamente”.
  + Cuando el partido ya comenzó, se debe entrar a la página de minuto a minuto respectivo, se deben mostrar las estadísticas parciales.
  + La tabla de posiciones ordenada de mejor a peor para cada uno de los grupos y con los resultados actualizados.
  + Al dar click en los nombres de los equipos en la tabla de posiciones se debe desplegar una ventana con los nombres de los jugadores y número.
* **Módulo Visualización PC(Opcional- Bono adicional de 1.5)**. Se debe crear un programa residente en el PC, el cual vaya enviando la información del minuto a minuto y tenga siempre el marcador. Opcional un mené para obtener estadísticas-

|  |  |
| --- | --- |
| [Logo]Equipo 1 X | X [Logo] Equipo 2  32’ Fulano |
| Eventos que van occurriendo | |

**Consideraciones:**

* Cada integrante del grupo debe desarrollar al menos un módulo y sustentarlo.
* Debe usar servicio en la Nube.
* La nota de la sustentación es grupal, de tal forma que si un integrante sustenta mal todo el grupo se afecta.
* La no presentación del trabajo genera una nota de cero.

**Entrega**

* Código en formato ZIP

Sustentación Oral: 30%

Calidad visual: 20%

Cumplimiento de los requerimientos: 50%